

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа “Программирование на Unity” имеет техническую направленность, предназначена для обучающихся 13 - 18 лет (7 – 11 класс общеобразовательной школы), составлена с целью создания условий для развития и творческой самореализации личности ребенка, и удовлетворения образовательных потребностей и интересов обучающихся.

Программа «Программирование на Unity» представляет собой цикл занятий по основам работы на игровом движке Unity и программирования на языке программирования C# в возрасте 13 - 18 лет. Цель программы: способствовать формированию творческой личности, обладающей информационными компетенциями, владеющей понятиями теории алгоритмов, умеющей разрабатывать эффективные алгоритмы и реализовывать их в виде программы на языке C# через разработку компьютерных игр на игровом движке Unity, и первоначального интереса к профессиям игровой индустрии: программист-инженер и геймдизайнер.