

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Программирование игр на Scratch» имеет научно-техническую направленность, предназначена для обучающихся 9 - 12 лет (3 - 5 класс общеобразовательной школы), составлена с целью создания условий для развития и творческой самореализации личности ребенка, и удовлетворения образовательных потребностей и интересов обучающихся.

Программа «Программирование игр на Scratch» представляет собой цикл занятий по основам работы в среде программирования Scratch в возрасте 9 - 12 лет. Scratch – визуальная событийно-ориентированная среда программирования, созданная для обучения детей и подростков компьютерным навыкам учеными из Массачусетского технологического института. Особенность среды Scratch, позволяющая создавать мультфильмы, анимацию и даже простейшие игры, делает программу практически значимой для современного школьника. Это дает возможность увидеть практическое назначение алгоритмов и программ, что будет способствовать развитию интереса к профессиям, связанным с программированием и в целом с ИТ.